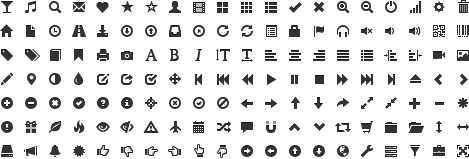
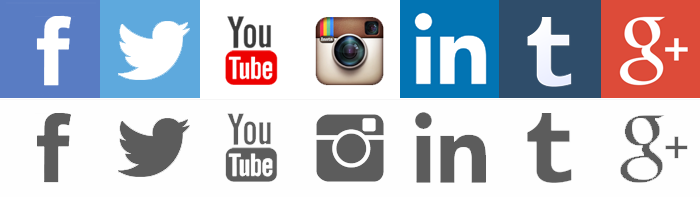
## Спрайты CSS

CSS-спрайт — это один графический файл, который содержит много различных изображений. В нем могут быть собраны, к примеру, все графические элементы интерфейса, такие как иконки, кнопки и прочее. Также в спрайты часто объединяют фоновые картинки вместе с их вариациями для состояния **:hover**. Типичные примеры спрайтов:



Спрайт со значками соцсетей и их вариациями для :hover



Преимущества CSS-спрайтов

* CSS-спрайт содержит в себе фоновые изображения для различных состояний элементов, и загружается он целиком при загрузке веб-страницы. Это исключает подтормаживание при первичном наведении курсора на элемент.
* Сокращается количество обращений к серверу. Ведь для загрузки каждой маленькой иконки требуется отдельный запрос, а чем меньше обращений, тем лучше. Для загрузки спрайта понадобится всего один запрос на сервер.
* Еще одно преимущество хранения множества картинок в спрайте заключается в том, что если у них похожая палитра цветов, то одно большое изображение будет весить меньше, чем отдельные маленькие картинки в сумме.
* Всё это в целом положительно влияет на скорость загрузки сайта.

**Как создать спрайт из картинок**

В классическом случае спрайты создаются в редакторе изображений. Мелкие картинки последовательно размещаются на большом полотне (нередко с прозрачным фоном), которое затем сохраняется как графический файл.

Ручной способ создания спрайтов — занятие довольно долгое. Поэтому, когда использование спрайтов стало набирать обороты, появились онлайн-сервисы по автоматическому созданию спрайт-листов, например, Spritegen, RetinaSpriteGenerator и другие. Вы загружаете необходимые изображения в отдельных файлах на сайт, и для вас генерируется спрайт, который вы сразу можете скачать на компьютер.

**Что не может быть спрайтом?**

В качестве спрайта не может быть повторяющийся фон. Спрайты используются для простых блочных элементов. Например иконки - главные кандидаты на использование их в спрайтах.

**Как пользоваться спрайтами CSS**

Приведем пример использования спрайта со значками и их вариациями для :hover



Создадим html-разметку:

<body>

<p>

<span class="icon icon-car"></span>

</p>

</body>

Класс **icon** нам нужен для описания иконок, класс **icon-car** – для описания конкретной иконки.

Создадим стили:

.icon {

display: inline-block;

width: 40px;

height: 40px;

background-image: url(Images/sprite.png);

}

Так как элемент **span** является строчным элементом, сделаем блочно-строчным (*display: inline-block;*) чтобы в дальнейшем мы могли задать ему ширину и высоту.

Следующие две строки — высота и ширина иконки. Каким образом определялись эти значения? Здесь мы отталкивались от размеров значков в спрайте. Высота и ширина каждой иконки равна 40 пикселям. Далее мы будем позиционировать фоновую картинку для каждой ссылки, подстраивая фон таким образом, чтобы значок ровно вписался в «окошко» размером 40×40 пикселей.

**background-image: url(Images/sprite.png);** содержит ссылку на спрайт. По факту, мы задали одно фоновое изображение для всех ссылок.

Далее прописываем классы для остальных четырех иконок

<p class="first-line">

<span class="icon icon-car"></span>

<span class="icon icon-check"></span>

<span class="icon icon-cart"></span>

<span class="icon icon-comments"></span>

</p>

И пропишем стили для каждой из этих четырех иконок. Необходимо изменить свойство **background-position** для каждой иконки. Ширина и высота заданы для иконки.

.icon.icon-car {

background-position: 0 0; /\*для первой иконки\*/

}

Теперь для этой иконки зададим псевдокласс **:hover**

.icon.icon-car:hover {

background-position: 0 -40px; /\*для первой иконки\*/

}

Устанавливаем для первой иконки левый верхний угол background-position: 0 0;, а для псевдокласса :hover устанавливаем вторую величину -40px (по картинке машинка расположена внизу более светлого цвета ), первое значение отвечает за горизонтальный отступ, второе за вертикальный отступ. При наведении мыши на первую иконку видно, что подставляется вторая.



Проделываем тже самое с остальными иконками, меняя отступы на 40px.

.icon {

display: inline-block;

width: 40px;

height: 40px;

background-image: url(images/sprite.png);

}

.icon.icon-car {

background-position: 0 0; /\*для первой иконки\*/

}

.icon.icon-car:hover {

background-position: 0 -40px; /\*для первой иконки\*/

}

.icon.icon-check {

background-position: -40px 0; /\*для второй иконки\*/

}

.icon.icon-check:hover {

background-position: -40px -40px; /\*для второй иконки\*/

}

.icon.icon-cart {

background-position: -80px 0; /\*для третьей иконки\*/

}

.icon.icon-cart:hover {

background-position: -80px -40px; /\*для третьей иконки\*/

}

.icon.icon-comments {

background-position: -120px 0; /\*для четвертой иконки\*/

}

.icon.icon-comments:hover {

background-position: -120px -40px; /\*для четвертой иконки\*/